

**Términos y Condiciones para el
“Nickelodeon Slime Cup Competition 2016”**

Sponsored by Viacom International Media Networks, a division of Viacom International, Inc.

NO ES NECESARIO HACER NINGUNA COMPRA. LAS COMPRAS NO INCREMENTARÁN LAS POSIBILIDADES DE GANAR. NO ES VÁLIDO DONDE ESTE PROHIBIDO O EXISTAN LIMITACIONES LEGALES. LOS PARTICIPANTES SON RESPONSABLES DE QUE SU PARTICIPACIÓN EN LA COMPETICIÓN NO INFRINJA NINGUNA LEY O REGULACION EN SU PAÍS DE RESIDENCIA. LAS POSIBILIDADES DE GANAR DEPENDEN DEL NÚMERO TOTAL DE PARTICIPACIONES RECIBIDAS. AL PARTICIPAR, SE CONSIENTE LA TRANSFERENCIA DE DATOS PERSONALES A ESTADOS UNIDOS, REINO UNIDO E IRLANDA.

1. La promoción “Nickelodeon Slime Cup 2016” (la “**Promoción**”) se registrará por estos términos y condiciones (las “**Condiciones**”) y los Participantes (definidos más adelante) confirman que han leído y comprenden las Condiciones, y quedan vinculados por ellas. Viacom International Media Networks, división de Viacom International Inc. (el “**Organizador**”) será la única entidad responsable de la ejecución de la presente Promoción.
2. Durante el Periodo de Participación (definido más adelante), los Participantes residentes en las regiones determinadas más adelante podrán participar en la Promoción visitando www.slimecup.com (el “**Sitio Web**”) y, siguiendo las instrucciones indicadas en él completar el formulario oficial de participación para crear una cuenta de participación (el “formulario Oficial de Participación”). Se requerirá a los Participantes que obtengan un permiso parental para poder acceder y participar en la Promoción. El Formulario Oficial de Participación puede ser también denominado como “**Participación**”. La creación de una cuenta de Participación generará automáticamente y asignará a cada Participante un nombre de usuario para el Sitio Web, y habilitará a cada Participante para poder acumular “Puntos de Slime” (1) jugando a los juegos de la Promoción en el Sitio Web o (2) introduciendo códigos de canje de Puntos de Slime que el Organizador puede poner a disposición en el Sitio Web o, respecto a todas las regiones participantes excluyendo la región “miscelánea” descrito en el párrafo 7 más abajo, introduciendo códigos de canje de Puntos Slime que el Organizador puede poner a disposición durante la emisión en el canal Nickelodeon. Los Participantes ganadores serán elegidos en base al número total de Puntos de Slime en la Cuenta de Participación del Participante, al final del Periodo de Participación, según determine el Organizador y/o los jueces (descritos más adelante) a su absoluta discreción. La responsabilidad individual de presentar la Participación será del Participante.
3. La participación en la Promoción será gratuita; aun así se pueden aplicar cargos por el acceso a internet. Por favor, consulte con su proveedor de internet los cargos actuales de acceso a internet. Los Participantes deberán requerir el permiso del titular de la cuenta de internet antes de participar.
4. La Promoción comenzará el día 17 de junio de 2016 a las 4:00:00 PM Eastern Standard Time, y la fecha límite de la Promoción será el 4 de agosto de 2016 a las 12:00:00 PM Eastern Standard Time (el “**Periodo de Participación**”). La fecha en la que los Participantes podrán comenzar a acumular Puntos de Slime es el 5 de julio de 2016 a las 12:00:00 PM EST, y la fecha de cierre a partir de la cual los Participantes no podrán continuar acumulando Puntos de Slime es el 4 de agosto de 2016 a las 12:00:00 PM EST (el “**Periodo de Promoción**”).
5. Podrán participar en la Promoción los residentes de los países determinados en el Apartado 7 de estas Condiciones. No se permitirá la participación a residentes de otros países, y será nula en cualquier nación, estado o provincia prohibida o restringida por Estados Unidos o leyes locales.

Para poder Participar, los Participantes deberán tener diecisiete años (17) o menos en el momento de Participación. El Organizador requerirá el consentimiento parental antes de permitir ninguna Participación, y los Participantes deberán proveer una dirección de email al Organizador para contactar con los padres o tutores legales. Dicho padre o tutor legal serán contactado vía email y deberá confirmar su aceptación de estas Condiciones, del Formulario Oficial de Participación y de que la participación será realizada por Participantes de 17 años o menos, que están bajo su custodia legal; si dicha confirmación no es recibida de acuerdo con las instrucciones del Organizador, entonces no será validada la Cuenta de Participación del Participante, y este no podrá participar. Los Empleados del Organizador, así como cualquier otra compañía conectada profesionalmente con esta Promoción y sus afiliados y los familiares de los trabajadores no podrán participar en la Promoción. Los Participantes son los únicos responsables de asegurar que su Participación y la aceptación de un Premio no contravienen ninguna ley o regulación local en su país de residencia. Esta Promoción no será válida allí donde la ley no lo permita.

6. Se permite un máximo de una (1) Participación por persona. Las participaciones múltiples no están permitidas y la participación será descalificado. Solo se permitirá la participación de particulares. Cualquier Participación que pueda considerar el Organizador que procede de (a) participación de sindicatos o (b) vía cualquier maquina creadora de participaciones múltiples será descalificada. En el caso de duda sobre quien envió una participación ganadora, el suscriptor autorizado de la cuenta de Participación utilizada para participar en la Promoción en el momento preciso de Participación se considerará que es el Participante.
7. La creación de una cuenta de Participación durante el Periodo de Participación permitirá acumular a los Participantes "Puntos de Slime" durante el Periodo de Participación (1) jugando a los juegos en el Sitio Web (los Puntos de Slime se darán en función de la Participación o actuación del Participante) o (2) introduciendo "Código de canje de Puntos de Slime" en el Sitio Web que el Organizador pondrá a disposición en o (3) respecto a todas las regiones participantes excluyendo la región "Miscelanea" descrito en el párrafo 7 introduciendo los códigos de canje del Sitio Web que el Organizador pondrá a disposición en la emisión del canal Nickelodeon.

El Sitio Web incluirá un enlace al "Nickelodeon Slime Stand", un mercado digital en el cual los Participantes podrán intercambiar, durante el Periodo Promocional, los Puntos de Slime a cambio de (i) dispositivos digitales (incluyendo, por ejemplo, poderes para el juego y avatares) que podrán utilizarse solo en el Sitio Web durante el Periodo Promocional(ii) para residentes en Reino Unido, también podrán conseguir dispositivos físicos. Los Puntos de Slime intercambiados en el Nickelodeon Slime Stand serán sustraídos del total de puntos del Participante y excepto en caso empate hasta el límite expresamente descrito mas abajo, los puntos intercambiados no contarán en el total de Puntos de Slime con respecto a la selección de los potenciales Participantes Ganadores.

Selección de Potenciales Ganadores: Los Participantes Ganadores serán elegidos en base al número total de Puntos de Slime acumulados en la cuenta del Participante al final del Periodo de Promoción, determinado bajo la entera discreción del Organizador. El Participante con el mayor número de Puntos de Slime en cada territorio enumerado abajo serán los potenciales ganadores regionales del " Gran Premio" y los nueve (9) Participantes con el siguiente número más alto de Puntos de Slime en cada región serán los potenciales " Finalistas".

En caso de empate entre los potenciales Ganadores, el participante vinculado con la numéricamente mayor cantidad de puntos de Slime total ganado durante el periodo de competición (incluyendo cualquier Slime Point negociado en el Slime Stand), según lo que determine el Organizador a su entera discreción, será considerado el Ganador Potencial aplicable. En caso de que este número sea también un empate, entonces el participante que ganó el número total de Puntos de Slime en la cuenta de la Promoción del tal Participante al

final del Período de Participación según lo determinado por el Organizador a su discreción, se considerará el Potencial Ganador aplicable.

Regions	Grand Prize Winners	Runner-Up Prize Winners
Germany, Austria, Luxembourg, Switzerland	1	9
Italy	1	9
Netherlands, Belgium	1	9
Spain, Andorra	1	9
France, Algeria, Angola, Benin, Botswana, Burkina Faso, Burundi, Cameroon, Cape Verde, Central African Republic, Chad, Democratic Republic of Congo, Djibouti, Eritrea, Ethiopia, Gabon, Gambia, Ghana, Guinea, Guinea Bissau, Guinea Conakry, Equatorial Guinea, Ivory Coast, Kenya, Liberia, Malawi, Mali, Mauritania, Morocco, Mozambique, Namibia, Niger, Nigeria, Rwanda, Sao Tome, Senegal, Sierra Leone, Somalia, Swaziland, Tanzania including Zanzibar, Togo, Tunisia, Uganda, Zambia, Zimbabwe	1	9
Sweden	1	9
Poland	1	9
Denmark, Estonia, Latvia, Lithuania	1	9
Norway, Finland, Iceland	1	9
United Kingdom, Ireland, Jersey	1	9
Brazil	1	9
Latin America (Bahamas, Barbados, Bolivia, Cayman Islands, Chile, Colombia, Costa Rica, Curacao, Dominican Republic, Ecuador, El Salvador, Guatemala, Haiti, Honduras, Jamaica, Netherlands Antilles, Nicaragua, Panama, Peru, Saint Lucia, Trinidad and Tobago, Venezuela, Argentina, Paraguay, Uruguay, and Mexico only)	1	9
Asia (Hong Kong, Singapore, Taiwan, Thailand, South Korea, Philippines, Brunei, Fiji, Indonesia, Malaysia, Marshall	1	9

Islands, Micronesia, Mongolia, Palau, Papua New Guinea, Samoa, and Tonga only)		
Miscellaneous (Egypt, Iraq, Jordan, Kuwait, Libya, North Sudan, Oman, Palestine, Saudi Arabia, South Sudan, United Arab Emirates, Yemen, Canada (excluding Quebec), Israel, Bangladesh, India, Nepal, Sri Lanka, Pakistan, Albania, Bosnia, Bulgaria, Croatia, Czech Republic, Hungary, Macedonia, Malta, Montenegro, Romania, Serbia, Slovakia, Slovenia, Turkey, Ukraine, the United States of America, Republic of Congo, Madagascar, Mauritius, Seychelles, and South Africa only)	1	9

Cada Ganador del Gran Premio recibirá un Trofeo Oficial del Slime Cup, y una medalla del Slime Cup, y cada Finalista recibirá una medalla Oficial del Slime Cup. El valor aproximado de cada Gran Premio es cuatrocientos diez dólares (410). El valor aproximado de cada premio de los finalistas es de diez dólares (10). El Gran Premio y el Premio del Finalista pueden ser denominados de manera conjunta como los Premios. El Ganador del Gran Premio y el Finalista pueden ser denominados conjuntamente como los Ganadores. Los Puntos de Slime no tienen valor en metálico y expirarán automáticamente al final del Periodo de la Promoción.

8. El premio para el Ganador y los Finalistas consistirá en lo estipulado expresamente en el párrafo 7 (más arriba), y no se incluirán costes adicionales. El Ganador será el responsable de todos los gastos no especificados en la descripción del Premio. Los Premios son tal y como se establecen aquí y no serán transferibles. No podrán ser cambiados por dinero. Dadas las circunstancias de que, por causas ajenas al control de la organización, el Organizador no sea capaz de otorgar el Premio establecido o cualquier parte de este, el Organizador se reserva el derecho de sustituir el Premio por otro de valor igual o superior. El premio estará sujeto a condiciones y disponibilidad del proveedor.
9. Bajo ninguna circunstancia se entenderá que la presentación de una participación en la Promoción, la selección de Ganadores, la entrega del premio o cualquier otra cosa establecida en estas condiciones puede ser entendida como una oferta o contrato de trabajo, ni con el Organizador ni con cualquier entidad participante. El Participante reconoce que él o ella ha presentado su participación voluntariamente. El Participante reconoce que no hay contrato Fiduciario, de agencia o relación de hecho existente entre el Participante y el Organizador o cualquier otra entidad participante y que no hay tal relación por la presentación de tu presentación de una participación bajo estas Condiciones.
10. **TASAS E IMPOSICIONES:** Antes de que un Ganador potencial se considere un Ganador oficial, deberá realizar una declaración responsable de elegibilidad, licencia de derechos y liberación de responsabilidad (excepto donde esté prohibido) ("declaración jurada/licencia/liberación") y de suscribir cualquiera otros documentos que el Organizador pueda requerir (incluyendo prueba de residencia, escrito acuse de aceptación de términos y condiciones de la competencia y un formulario W8-BEN o W9) (cada uno firmado además por padres o tutores legales del participante en cuestión). La versión/licencia/declaración jurada y otros documentos deben ser devueltos en la fecha indicada en el formulario. Si dichos

documentos no son devueltos dentro de ese plazo, o si un ganador potencial resulta para ser inelegible, o si un ganador potencial no cumple con estas condiciones, la Participación de dicho Ganador potencial será descalificada y dicho ganador potencial será considerado un no Ganador.

En caso de que un Ganador potencial del Gran Premio es descalificado o considerado un no - Ganador del Gran Premio por cualquier razón bajo las disposiciones de estas Condiciones, el potencial ganador del Premio Finalista con la siguiente numéricamente mayor cantidad de puntos de Slime en la misma región al final del Período de la Competición se nombrarán el siguiente potencial Ganador del Gran Premio de la Región (en vez de un Potencial Ganador Finalista) , y el participante con la Participación con la siguiente numéricamente mayor cantidad de puntos de Slime en la misma región al final del Período de Participación (excepto Participantes ya identificados como Ganadores o potenciales Ganadores) se nombrará el próximo Ganador del Premio finalista potencial en la Región.

En caso de que un potencial ganador del Premio finalista sea descalificado o considerado un Ganador no finalista del premio por cualquier razón bajo las disposiciones de estas Condiciones, el participante con la Participación con la siguiente numéricamente mayor cantidad de Puntos de Slime en la misma Región al final del Período de Participación (excepto a Participantes ya identificados como Ganadores o potenciales Ganadores) será nombrado el próximo ganador del Premio finalista potencial en la Región.

El valor del premio puede estar sujeto a impuestos. Todo impuesto federal, estado u otros impuestos pasivos (incluyendo impuestos sobre la renta) el premio en este concurso será responsabilidad exclusiva del Ganador aplicable.

11. USO/ PROPIEDAD: Los Participantes aceptan que el Organizador podrá utilizar la Inscripción, el nombre, el Nombre de Usuario del Sitio Web, la información biográfica aportada por el Participante (si la hubiera) y/o cualquier aportación hecha por ellos concerniente a la Promoción y /o el Premio, en conexión con la publicidad de la Promoción o cualquier interacción futura de una Promoción similar, en cualquier medio y en perpetuidad para todo el mundo a discreción del Organizador y sin mediar futuro consentimiento o pago. Por favor, para más información acudir a la cláusula 21 más abajo para derechos de acceso, corrección y para informarse sobre el modo de eliminar los datos del Participante de la base de datos del Organizador.
12. Cada uno de los Potenciales Ganadores será notificado por teléfono o email en setenta y dos (72) horas tras la decisión final de los jueces, y recibirá la confirmación y los detalles completos del Premio por email tan pronto como sea posible tras ser notificado que es el ganador.
13. En el supuesto de que el Organizador no pudiera contactar con el potencial Ganador por cualquier motivo en veinticuatro horas (24), el Organizador se reserva el derecho a seleccionar a un ganador potencial alternativo, que será seleccionado aplicando los mismos criterios que se utilizaron para seleccionar al original potencial Ganador.
14. El Organizador se reserva el derecho de seleccionar un Ganador potencial alternativo en caso de que haya razones suficientes para creer que el Ganador seleccionado inicialmente contraviene estos Términos y Condiciones. Cualquier potencial Ganador alternativo será seleccionado aplicando los mismos criterios utilizados para seleccionar al Ganador original.
15. La decisión del Organizador con respecto a cualquier aspecto de la Promoción será decisiva, incluyendo sin limitación, la selección de los Ganadores del Gran Premio. No se establecerán discusiones con respecto a las decisiones de los Organizadores.

16. Las Entidades de la Promoción no serán responsables de cualquier participación perdida, retrasada, mal direccionada, dañada, no enviada, las Participaciones incompletas, inaudibles y/o ilegibles, serán descalificadas. Las Entidades de la Competición no serán responsables de los errores técnicos en las redes de telecomunicación, accesos a internet o cualquier otra situación que no permita acceder a la Promoción.
17. No es necesario realizar ninguna compra para acceder a la Promoción.
18. Ninguna de las Entidades de la Promoción será responsables por cualquier retraso en realizar cualquier de sus obligaciones para con los Ganadores estipuladas en estos Términos, siempre que dicho retraso o fallo sea causado por circunstancias que escapen al control de las Entidades de la Promoción, incluyendo sin limitación, los retrasos, cambios, cancelaciones o disrupciones causadas por guerras, acciones terroristas, huelgas, hostilidades, conmociones civiles, accidentes, incendios, inundaciones o catástrofes naturales o cualquier situación dependiente de una tercera parte. El afectado ganador será exclusivamente responsable de los costos adicionales incurridos como resultado o de cualquier pérdida, daños a la propiedad, lesiones o muerte como resultado de o relacionada con cualquiera de los anteriores o del participante participación o la incapacidad para participar en este concurso, o el uso, mal uso o incapacidad de usar el premio o cualquier parte del mismo, sin embargo, que nada en estos términos limitará la responsabilidad de una entidad particular de competencia por muerte o lesiones personales causadas por la negligencia, engaño o fraude de dicha entidad de Promoción.
19. Cada provisión excluida o limitación de responsabilidad será tomada en cuenta de manera separada y se aplicará incluso si por cualquier situación cualquier otra provisión resulte inaplicable o inválida en cualquier circunstancia. Cada provisión que excluya o limite responsabilidad permanecerá vigente aun cuando expiren estas Condiciones.
20. Estos Términos estarán disponibles en el Sitio Web de la Promoción. El nombre de los Ganadores y la copia de estos Términos podrán ser obtenidos también enviando una carta a VIACOM INTERNATIONAL MEDIA NETWORKS (ref: Nickelodeon Slime Cup Competition 2016), 1540 Broadway, 34th Floor New York, NY 10036, o por email Slimecup@nick.com hasta un mes después de finalizar la Promoción.
21. Sin perjuicios del Párrafo 11 más arriba, cualquier información personal, incluyendo sin limitación, los nombres de los Participantes, su edad, el Nombre de Usuario del Sitio Web de la Promoción, y/ o los emails de los padres o guardianes legales de los participantes (i) serán utilizados tan solo en relación con la Promoción, y con el único propósito para el cual fueron entregados. Además (ii) no serán entregados a terceras partes excepto (a) para las funciones de almacenamiento de datos para el buen desarrollo de la Promoción, para completar los Premios y para anunciar a los Ganadores, (b) para cualquier propósito que el Participante específicamente así lo hubiera declarado y (c) para los propósitos de satisfacer las obligaciones derivadas del párrafo 20. (iii) parcial o totalmente almacenarán en servidores propiedad de y operado por un tercero terceras compañías en Irlanda, y (iv) además puede ser transferido a, procesado y almacenado en los Estados Unidos, el Reino Unido e Irlanda. Cualquier información personal que el Organizador respecto de cualquier competencia se realizará en el registro durante un período razonable cumplir el propósito para el cual se recogió dicha información personal. Si un participante da el permiso de Organizador para transmitir su información personal a terceros a través de un mecanismo expreso consentimiento/opt-in específico, entonces se aplicará la política de privacidad de dichos terceros, manejo de la información personal y que traten de información del participante por dichos terceros ya no será responsabilidad del Organizador. Los participantes tienen el derecho de acceso, rectificación y de borrado sus datos de carácter personal de la base de datos del Organizador. Los participantes pueden ejercer este derecho enviando una solicitud por escrito a Viacom International Media Networks (ref: Nickelodeon Slime Copa competencia 2016), 1540 Broadway, 34th Floor Nueva York, NY 10036, o por correo electrónico a

Slimecup@nick.com. Para obtener más información, consulte la política de privacidad en: <http://www.nickelodeon.es/info/privacidad>; en caso de cualquier conflicto entre estos términos esta política de privacidad, prevalecerán los términos de estas Condiciones.

22. Los Participantes se comprometen a no compartir cualquier publicidad u otros materiales por su propia cuenta o a través de otra persona con respecto a su participación en la Promoción sin el consentimiento previo del Organizador, que puede retirar este contenido a su entera discreción.
23. Estos Términos y Condiciones pueden ser cambiados en cualquier momento por el Organizador bajo notificación. Ninguna renuncia de cualquier derecho sobre estos términos o de los Organizadores de la Competición o de los Participantes se entenderán como una renuncia a cualquier otro derecho que pueda tener. Por ejemplo, si los Organizadores renuncian a su derecho para reclamar sobre el incumplimiento de cualquier aspecto de estos Términos por un Participante, esto no excluye que los Organizadores puedan reclamar en relación a otros incumplimientos.
24. Estos términos se regirán en concordancia con las leyes del Estado de Nueva York.
25. Para cualquier cuestión en relación con la Promoción se requerirá el nombre de la Promoción y serán enviadas a:

Viacom International Media Networks (ref: Nickelodeon Slime Cup Competition 2016), 1540 Broadway, 34th Floor New York, NY 10036, or by emailing Slimecup@nick.com.