

**TEILNAHMEBEDINGUNGEN FÜR DAS
„NICKELODEON SLIME CUP GEWINNSPIEL 2016“**

Veranstaltet von Viacom International Media Networks, ein Geschäftsbereich der Viacom International
Inc.

FÜR DIE TEILNAHME AM GEWINNSPIEL IST KEIN FINANZIELLER BEITRAG NÖTIG. EIN FINANZIELLER BEITRAG WIRD DIE GEWINNCHANCEN NICHT ERHÖHEN. SÄMTLICHES IST NICHTIG, WAS DURCH GESETZ VERBOTEN IST. ALLE TEILNEHMER SIND SELBST DAFÜR VERANTWORTLICH, DASS DURCH IHRE TEILNAHME AM GEWINNSPIEL KEINE RECHTE DES LANDES (KOMMUNALRECHTE), IN WELCHEM SIE WOHNHAFT SIND, VERLETZT WERDEN. DIE GEWINNCHANCEN SIND VON DER ANZAHL DER GÜLTIGEN TEILNAHMEBESTÄTIGUNGEN ABHÄNGIG. MIT DER TEILNAHME AM GEWINNSPIEL STIMMEN DIE TEILNEHMER ZU, DASS IHRE PERSÖNLICHEN DATEN IN DIE USA, GROSSBRITANNIEN UND IRLAND ÜBERTRAGEN WERDEN.

1. Die nachfolgenden Regelungen stellen die Teilnahmebedingungen für das „Nickelodeon Slime Cup Gewinnspiel“ (das „**Gewinnspiel**“) dar. Die Teilnehmer (wie in Ziffer 2 letzter Satz definiert) bestätigen mit der Teilnahme, dass sie die Teilnahmebedingungen gelesen und verstanden haben und sie an diese gebunden sind. Viacom International Media Networks, einen Geschäftsbereich der Viacom International Inc. (der „**Veranstalter**“) ist ausschließlich für die Durchführung dieses Gewinnspiels verantwortlich.
2. Um an dem Gewinnspiel teilzunehmen und das offizielle Anmeldeformular auszufüllen, müssen die Teilnehmer, die in den nachfolgend aufgeführten Regionen wohnhaft sind, während des Anmeldezeitraumes folgenden Link besuchen www.slimecup.com (die „**Gewinnspielseite**“) und den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen. Um am Gewinnspiel teilzunehmen und einen Gewinnspielaccount zu erstellen (das „**offizielle Anmeldeformular**“), benötigen die Teilnehmer die Einverständniserklärung des Erziehungsberechtigten. Das offizielle Anmeldeformular wird kollektiv als „**Beitrag**“ bezeichnet. Durch die Erstellung des Gewinnspielaccounts wird automatisch ein Username generiert und den jeweiligen Teilnehmern zugewiesen. Der Teilnehmer kann nun sog „Slime Points“ sammeln, (i) durch Spielen der Spiele auf der Gewinnspielseite, (ii) durch Einlösen von Slime-Points-Gutscheincodes, welche der Veranstalter auf der Gewinnspielseite zur Verfügung stellt, oder (iii) durch Einlösen von Slime-Points-Gutscheincodes welche der Veranstalter hinsichtlich aller teilnehmenden Regionen, außer den in Paragraph 7 aufgezählten sonstigen Regionen, während einer ausgestrahlten Nickelodeon-Sendung zur Verfügung stellt. Nach Ablauf des Gewinnspielzeitraums werden die Gewinner anhand der gesammelten Slime Points in ihrem Gewinnspielaccount durch den Veranstalter und/ oder die Jury (wie im Folgenden beschrieben) nach eigenem Ermessen ermittelt. Die Person, die einen Beitrag einreicht, wird „**Teilnehmer**“ des Gewinnspiels.
3. Die Teilnahme am Gewinnspiel ist kostenlos, jedoch können Internetzugangsggebühren anfallen. Bitte erkundigen Sie sich bei Ihrem Internetanbieter/Netzwerkbetreiber nach den aktuellen Gebühren für die Internetnutzung. Vor der Teilnahme am Gewinnspiel sollte die Zustimmung der Person, welche die Internetkosten trägt, eingeholt werden. Die Kosten ihres Internetanschlusses, welche anfallen um an dem Wettbewerb teilzunehmen, könnten auf Anfrage vom Veranstalter zurückerstattet werden (DIES GILT AUSSCHLIESSLICH IN FRANKREICH).
4. Die Anmeldung zum Gewinnspiel ist ab dem 17. Juni 2016 ab 00:00 Uhr, Eastern Daylight Time (EDT) möglich. Anmeldeschluss ist der 4. August 2016 um 12:00 Uhr, Eastern Daylight Time (EDT) (der „**Anmeldezeitraum**“).
Startdatum, zu welchem die Teilnehmer beginnen können Slime Points zu sammeln, ist der 5. Juli 2016 um 12.00 Uhr Eastern Daylight Time (EDT). Gewinnspielschluss, nachdem Teilnehmer keine Slime Points mehr sammeln können, ist der 4. August 2016 um 12:00 Uhr Eastern Daylight Time (EDT) (der „**Gewinnspielzeitraum**“).
5. Nur Einwohner der folgenden, in Paragraph 6 gelisteten Länder sind zur Teilnahme berechtigt. Nicht berechtigt sind Einwohner jeglicher anderer Länder. In jedem anderen Land, Staat oder

Provinz ist die Teilnahme, wo sie verboten oder durch die USA oder lokale Gesetzen beschränkt ist, ungültig.

Um am Gewinnspiel teilzunehmen, muss der Teilnehmer am Tag der Anmeldung zum Gewinnspiel siebzehn (17) Jahre alt oder jünger sein. Der Veranstalter benötigt die Zustimmung der Eltern oder des/der Erziehungsberechtigten bevor er eine Anmeldung berücksichtigen kann. Der Teilnehmer muss dem Veranstalter eine E-Mail Adresse zur Verfügung stellen, mit welcher er die Möglichkeit hat, Kontakt zu den Eltern oder des/der Erziehungsberechtigten aufzunehmen. Die Eltern oder der/die Erziehungsberechtigte/n werden per E-Mail kontaktiert und müssen die Annahme dieser Bedingungen und die offizielle Anmeldebestätigung bestätigen. Des Weiteren muss diese/dieser bestätigen, dass der Beitrag komplett von dem Teilnehmer erstellt wurde, welcher siebzehn (17) Jahre alt oder jünger ist, für die sie/er das Sorgerecht hat. Liegt eine solche Bestätigung in Übereinstimmung mit den Bedienungsanleitungen des Veranstalters nicht vor, wird der Gewinnspielaccount des potentiellen Teilnehmers nicht freigeschaltet und die Teilnahme nicht berücksichtigt. Von der Teilnahme ausgeschlossen sind die Mitarbeiter des Veranstalters, des Gebers der Preise (wie unten definiert) und jeder anderen Firma, die geschäftlich mit dem Gewinnspiel verbunden ist, sowie die Mitarbeiter der mit den vorangehend genannten juristischen Personen verbundenen Unternehmen. Jede der vorgenannten juristischen Personen und deren verbundenen Unternehmen werden nachfolgend jeweils einzeln sowie gemeinschaftlich „**Gewinnspiel-Unternehmen**“ genannt. Gleichfalls von der Teilnahme ausgeschlossen sind die direkten Angehörigen der Mitarbeiter der Gewinnspiel-Unternehmen. Alle Teilnehmer sind selbst dafür verantwortlich sicherzustellen, dass die Teilnahme und/oder der Empfang des Preises (wie unten definiert) nicht gegen lokale Gesetze und Vorschriften des Landes, deren Einwohner sie sind, verstoßen. Das Gewinnspiel sowie die Teilnahme daran sind dort ungültig, wo es gesetzlich verboten oder beschränkt ist.

6. Jeder Teilnehmer kann nur einmal am Gewinnspiel teilnehmen. Nimmt ein Teilnehmer mehrfach am Gewinnspiel teil, sind sämtliche Teilnahmen ungültig und der Teilnehmer wird disqualifiziert. Es werden nur Teilnahmen von Einzelpersonen akzeptiert. Teilnahmen, bei denen der Veranstalter vermutet, dass diese wie folgt entstanden sind, werden für ungültig erklärt: (a) durch die Mitwirkung in einer Arbeitsgemeinschaft oder (b) durch jede Form der maschinell unterstützten Intervention, die computergenerierte mehrfache Eingaben ermöglicht. Im Fall der Uneinigkeit bei der Gewinnerermittlung, wird derjenige als Teilnehmer angesehen, der sich als autorisierter Accountnutzer zum Zeitpunkt der Anmeldung angemeldet hat.
7. Das Erstellen eines Gewinnspielaccounts durch Anmeldung im Anmeldezeitraum ermöglicht es den Teilnehmern „Slime Points“ während des Gewinnspielzeitraumes zu sammeln; entweder durch (a) Teilnahme an Spielen auf der Gewinnspielseite (Slime Points können gemessen an der Teilnahme und/oder Leistung erspielt werden) oder durch (b) Einlösen von Slime Points - Gutscheincodes, welche der Veranstalter auf der Gewinnspielseite zur Verfügung stellt oder durch Einlösen von Slime Points – Gutscheincodes welche der Veranstalter hinsichtlich aller teilnehmenden Regionen, außer den in Paragraph 7 aufgezählten sonstigen Regionen, während einer ausgestrahlten Nickelodeon Sendung zur Verfügung stellt

Die Gewinnspielseite enthält einen Link, der zum Nickelodeon Slime-Stand führt, einem digitalen Marktplatz auf dem Slime Points von Teilnehmern während der Gewinnspielzeit gehandelt werden können im Austausch von (a) digitalen Gegenständen (einschließlich in-game power-ups und Avatare) welche nur auf der Gewinnspielseite während des Gewinnspielzeitraumes nützlich sein werden und (b) jedoch ausschließlich in Bezug zu Teilnehmern welche während des Gewinnspielzeitraums in Großbritannien wohnen, körperliche Gegenstände (welche dem Teilnehmer nur nach vorheriger Zustimmung der Eltern oder des Erziehungsberechtigten zugeschiedt werden und die per E-mail an der vorher vom Teilnehmer angegebenen E-mailadresse kontaktiert werden). Slime Points die am Nickelodeon Slime Stand eingetauscht sind, werden von der Gesamtzahl der Slime Points des Teilnehmers abgezogen, außer im Falle eines Gleichstandes. Gesetzt dem Falle des Gleichstandes, welcher unten explizit dargestellt wird, zählen die eingetauschten Slime Points nicht zur Gesamtzahl der Slime Points zum Zwecke der Auswahl eines potentiellen Gewinners.

Auswahl eines potentiellen Gewinners: Die ausgewählten Gewinner werden anhand der Gesamtzahl der Slime Points im Teilnehmeraccount zum Ende der Gewinnspielzeit vom Veranstalter nach eigenem Ermessen ermittelt. Der Teilnehmer mit der höchsten Anzahl von Slime Points in jeder der unten gelisteten Regionen am Ende des Gewinnspielzeitraumes gilt als potentieller „Hauptpreisgewinner“ der Region und die 9 Teilnehmer mit den folgenden höchsten Anzahlen von Slime Points in jeder der unten gelisteten Regionen am Ende des Gewinnspielzeitraumes gelten als potentieller „Nächstplatzierte“.

Im Falle eines Gleichstandes zwischen potentiellen Gewinnern, gilt nach Ermessen des Veranstalters der Teilnehmer mit der höchsten, während des Gewinnspielzeitraumes gesammelten Gesamtzahl an Slime Points (einschließlich jeglicher am Slime Stand eingetauschten Slime Points) als potentieller Gewinner. Falls diese Anzahl ebenfalls einen Gleichstand bedeuten soll, gilt nach Ermessen des Veranstalters der Teilnehmer als potentieller Gewinner, der zuerst während des Gewinnspielzeitraumes die absolut höchste Anzahl von Slime Points im Teilnehmeraccount am Ende der Gewinnspielzeit gesammelt hat.

Countries/Regions	Grand Prize Winners	Runner
Deutschland, Österreich, Luxemburg, Schweiz	1	9
Italien	1	9
Niederlande, Belgien	1	9
Spanien, Andorra	1	9
Frankreich, Algerien , Angola, Benin , Botswana, Burkina Faso , Burundi, Kamerun , Kap Verde, Zentralafrikanischen Republik, Tschad , der Demokratischen Republik Kongo , Dschibuti, Eritrea , Äthiopien, Gabun , Gambia, Ghana , Guinea, Guinea-Bissau, Guinea Conakry , Äquatorial- Guinea , Elfenbeinküste , Kenia, Liberia, Malawi, Mali , Mauretanien, Marokko , Mosambik, Namibia , Niger, Nigeria, Ruanda, Sao Tome, Senegal, Sierra Leone , Somalia, Swasiland, Tansania, einschließlich Sansibar , Togo, Tunesien, Uganda, Sambia, Zimbabwe	1	9
Schweden	1	9
Polen	1	9
Dänemark, Estland , Lettland, Litauen	1	9
Norwegen, Finnland, Island	1	9
Großbritannien, Irland, Jersey	1	9
Brasilien	1	9
Lateinamerika (nur Bahamas , Barbados, Bolivien , Kaimaninseln, Chile , Kolumbien , Costa Rica, Curacao , Dominikanische	1	9

Republik, Ecuador , El Salvador, Guatemala , Haiti, Honduras , Jamaika , Niederländische Antillen, Nicaragua , Panama, Peru , St. Lucia, Trinidad und Tobago, Venezuela , Argentinien, Paraguay , Uruguay und Mexiko)		
Asien (nur Hong Kong, Singapur, Taiwan, Thailand , Südkorea, Philippinen , Brunei, Fidschi , Indonesien, Malaysia, die Marshallinseln, Mikronesien, Mongolei, Palau, Papua-Neuguinea, Samoa und Tonga)	1	9
Sonstige Regionen: (nur Ägypten, Irak, Jordanien , Kuwait, Libyen, Nord Sudan , Oman, Palästina , Saudi-Arabien, Süd- Sudan, Vereinigte Arabische Emirate, Jemen, Kanada (außer Quebec), Israel, Bangladesch, Indien, Nepal , Sri Lanka, Pakistan , Albanien, Bosnien, Bulgarien, Kroatien, Tschechische Republik, Ungarn , Malta, Mazedonien, Montenegro , Rumänien, Serbien, Slowakei, Slowenien, Türkei, Ukraine, Vereinigte Staaten von Amerika, Republik Kongo, Madagaskar, Mauritius, Seychellen und Südafrika)	1	9

Jeder Gewinner des Hauptpreises erhält einen offiziellen Slime Cup Pokal und eine Slime Cup Medaille und jeder der 9 Nächstplatzierten erhält eine offizielle Slime Cup Medaille. Der ungefähre Wert jedes Hauptpreises liegt bei vierhundert und zehn US - Dollar (\$ 410,00). Der ungefähre Wert jedes Preises für die 9 Nächstplatzierten liegt bei zehn US – Dollar (\$ 10.00). Die Hauptpreise und Preise für die 9 Nächstplatzierten werden von nun an einheitlich als Preise bezeichnet. Slime Points haben keinen Barwert und verfallen automatisch nach Ende des Gewinnspielzeitraumes.

8. Der Hauptgewinn und Gewinne der Nächstplatzierten beinhalten nur die in Ziffer 7 ausdrücklich genannten Leistungen und keine weiteren Kosten. Der Gewinner ist für alle Ausgaben verantwortlich, welche nicht im entsprechenden Preis enthalten sind. Die Preise bestehen nur wie angegeben und sind nicht übertragbar. Eine Barauszahlung des Preises ist nicht möglich. Bei außergewöhnlichen Umständen und falls der Veranstalter nicht in der Lage ist, den angegebenen Preis oder einen Teil des Preises zu vergeben, behält sich der Veranstalter das Recht zur Vergabe von Ersatz gleichem oder höherem Wert vor. Der Preis richtet sich nach den zusätzlichen Bedingungen des Lieferanten.
9. Unter keinen Umständen darf die Teilnahme in dem Wettbewerb, die Wahl eines Gewinners, die Verleihung des Preises, oder irgendetwas anderes in diesen Teilnahmebedingungen als Angebot oder Arbeitsvertrag mit dem Veranstalter oder einem teilnehmenden Unternehmen ausgelegt werden. Der Teilnehmer bestätigt, dass er/sie seine/ihre Teilnahme freiwillig und

nicht vertraulich oder treuhänderisch einreicht. Der Teilnehmer erkennt an, dass keine vertrauliche, Treuhand-, Agentur oder sonstige Beziehung oder ein „implied-in-fact“ Vertrag zwischen Teilnehmer und Veranstalter oder einem anderen beteiligten Unternehmen besteht. Außerdem erkennt der Teilnehmer an, dass keine Beziehung durch die Teilnahme unter diesen Bedingungen hergestellt wird.

- 10. Freistellungen/Steuern:** Bevor ein potenzieller Gewinner einen offiziellen Hauptgewinn als Sieger erhält, wird von ihm/ihr eine eidesstattliche Erklärung der Teilnahmeberechtigung benötigt, außerdem eine Rechtelizenz und eine Haftungsfreistellungserklärung (außer wo diese verboten ist) („**Eidesstattliche Versicherung / Lizenz / Freistellung**“) und es wird von diesem verlangt, andere rechtliche Dokumente zur Verfügung zu stellen, die der Veranstalter evtl. benötigt (einschließlich eines Nachweises über den Wohnsitz, die Anerkennung der allgemeinen Geschäftsbedingungen des Gewinnspiels und eine W8-BEN oder W9 Form, welche alle zusätzlich von den entsprechenden Eltern und/oder dem Erziehungsberechtigten unterschrieben sind). Die eidesstattliche Versicherung / Lizenz / Freistellung und andere Dokumente müssen an dem Datum auf dem Formular zurückgegeben werden. Wird eines dieser Dokumente nicht innerhalb der angegebenen Zeit abgegeben oder wenn der potenzielle Gewinner ungeeignet ist oder ein potenzieller Gewinner nicht mit diesen Bedingungen einverstanden ist, führt die Teilnahme des Gewinners zur Disqualifikation und dieser potentielle Gewinner gilt als ausgeschieden.

Im Falle, dass der potenzielle Hauptpreisgewinner aus irgendeinem Grund unter den Bestimmungen dieser AGB disqualifiziert wird oder als ausgeschieden gilt, wird der potentiellen Nächstplatzierte mit der nächst höchsten, in Zahlen ausgedrückten Anzahl von Slime Points in der selben Region am Ende des Gewinnspielzeitraumes als potentieller Hauptpreisgewinner prämiert. Der Teilnehmer mit der sodann nächst höchsten, in Zahlen ausgedrückten Anzahl an Slime Points in der selben Region am Ende des Gewinnspielzeitraumes (außer der Gewinner steht schon fest) gilt dann als potentieller Nächstplatzierte in der Region.

Im Falle, dass der Nächstplatzierte disqualifiziert und / oder nicht als Preisträger aus irgendeinem Grund unter den Bestimmungen dieser Bedingungen gilt, ist der Teilnehmer mit der nächst höchsten, in Zahlen ausgedrückten Anzahl an Slime Points in der selben Region am Ende des Gewinnspielzeitraumes (außer der Gewinner steht schon fest) der Nächstplatzierte Preisträger in der Region.

Der Wert des Preises kann steuerpflichtig sein. Die Abgabe aller Bundes-, Landes- oder anderen Steuern (einschließlich Einkommenssteuern), die sich aus dem Preis in diesem Wettbewerb ergeben, liegen allein im Verantwortungsbereich des Hauptpreisgewinners.

- 11. BENUTZUNG/EIGENTUM:** Durch die Teilnahme am Wettbewerb stimmt der Teilnehmer der Nutzung folgender Informationen zu: seiner Teilnehmerinformationen, dem Vornamen, dem Nutzernamen auf der Gewinnspielseite, zusätzliche biografische Informationen welche der Teilnehmer zur Verfügung stellt und/oder (falls vorhanden) jegliche Aussagen des Teilnehmers betreffend das Gewinnspiel und/oder den Preis, jegliche Aussagen in Bezug auf die Bekanntmachung des Gewinnspiels oder jeglicher zukünftiger Wiederholung eines ähnlichen Gewinnspiels, ganz oder teilweise, zum jetzigen oder späteren Zeitpunkt, in jeglichen Medien und weltweit auf unbegrenzte Dauer und ohne weitere Zustimmung und Bezahlung. Hinsichtlich der Teilnehmerrechte auf Zugang, Berichtigung und Löschung der persönlichen Daten aus der Datenbank des Veranstalters, beachten Sie bitte den unten aufgeführten Paragraphen 21.
- 12.** Jeder potentielle Gewinner wird innerhalb von 72 (zweiundsiebzig) Stunden nach der finalen Entscheidung der Jury per Telefon oder E-Mail benachrichtigt und erhält schnellstmöglich nach dieser Benachrichtigung per E-Mail eine Bestätigung sowie sämtliche Details zum Gewinn.
- 13.** Für den Fall, dass es dem Veranstalter, aus welchem Grund auch immer nicht möglich ist, mit einem potentiellen Gewinner innerhalb von 24 (vierundzwanzig) Stunden ab dem erstem Kontaktversuch Kontakt aufzunehmen, behält sich der Veranstalter das Recht vor, einen

alternativen potentiellen Gewinner auszuwählen. Die Auswahl des alternativen potentiellen Gewinners erfolgt nach den gleichen Kriterien wie die Auswahl des ursprünglichen potentiellen Gewinners.

14. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, einen alternativen potentiellen Gewinner auszuwählen, für den Fall, dass er berechtigte Gründe hat anzunehmen, dass ein zunächst ausgewählter Gewinner gegen diese Teilnahmebedingungen verstoßen hat. Auch in diesem Fall wird ein alternativer potentieller Gewinner nach den gleichen Kriterien ausgewählt wie der ursprüngliche Gewinner.
15. Die Entscheidung des Veranstalters ist hinsichtlich sämtlicher Aspekte des Gewinnspiels endgültig, einschließlich ohne hierauf beschränkt zu sein, der Festlegung der Hauptpreisgewinner.
Es wird auf keinen Schriftwechsel, bezogen auf die Entscheidungen des Veranstalters, eingegangen.
16. Die Gewinnspiel-Unternehmen übernehmen keinerlei Haftung für verlorengegangene, verspätete, fehlgeleitete, beschädigte oder nicht zugestellte Teilnahmen und Eingaben. Unvollständige, unhörbare und/oder unleserliche Teilnahmen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinnspiel-Unternehmen übernehmen keinerlei Haftung für die der Teilnahme entgegenstehenden technischen Fehler in Telekommunikationsnetzwerken, beim Internetzugang oder Ähnlichem.
17. Für die Teilnahme am Gewinnspiel ist kein finanzieller Beitrag erforderlich.
18. Keines der Gewinnspiel-Unternehmen haftet für die verspätete oder unvollständige Leistung oder Nichtleistung seiner Verpflichtungen gegenüber dem Gewinner gemäß diesen Teilnahmebedingungen. Ebenso wenn Verzug, Schlecht- oder Nichterfüllung auf Umständen beruhen, die außerhalb der zumutbaren Kontrolle der Gewinnspiel-Unternehmen liegen, dies beinhaltet, ohne hierauf beschränkt zu sein, wie auch immer verursachte Verspätungen, Änderungen, Unterbrechungen, Ausfälle, Abweichungen oder Ersatzleistungen, einschließlich, aber ohne hierauf beschränkt zu sein, aufgrund von Krieg, Terrorakten oder drohenden Terrorakten, Streiks, Kampfhandlungen, Bürgerunruhen, Unfällen, Feuer, Flut oder Naturkatastrophen oder anderweitig entstehende Umstände ohne hierauf beschränkt zu sein in Verbindung mit Tätigkeiten Dritter. Die betroffenen Gewinner haften allein für jegliche Zusatzkosten beruhend auf irgendeinen Verlust, Sach- und Vermögensschaden, Personenschaden oder Tod einer Person, die auf der Teilnahme des Teilnehmers oder dessen Unvermögen zur Teilnahme an dem Gewinnspiel oder auf dem Gebrauch oder Missbrauch des Preises oder eines Teils des Preises oder der Unmöglichkeit den Preis oder einen Teil des Preises zu nutzen, beruhen oder damit in Zusammenhang stehen. Dieser Haftungsausschluss gilt jedoch nicht für den Tod einer Person oder Personenschäden, die auf einem Verschulden, einer arglistigen Täuschung oder Betrug eines Gewinnspiel-Unternehmens beruhen.
19. Jede haftungsausschließende oder haftungsbeschränkende Bestimmung ist gesondert auszulegen und findet auch dann weiterhin Anwendung und besteht fort, soweit eine der anderen Bestimmungen aus irgendeinem Grund unanwendbar oder undurchsetzbar ist. Jede haftungsausschließende oder haftungsbeschränkende Bestimmung bleibt in Kraft, unabhängig von der Beendigung dieser Teilnahmebedingungen.
20. Diese Teilnahmebedingungen sind abrufbar auf der Gewinnspielseite. Die Namen der Gewinner und eine Kopie dieser Teilnahmebedingungen werden ebenfalls gegen Zusendung eines frankierten und adressierten Rückumschlags zur Verfügung gestellt. Diesen senden Sie bei Bedarf bitte an Viacom International Media Networks (ref: Nickelodeon Slime Cup Competition 2016), 1540 Broadway, 34th Floor New York, NY 10036, oder per E-Mail an Slimecup@nick.com (innerhalb eines (1) Monats nach Teilnahmeschluss).
21. Unbeschadet der Vorschriften des oben genannten Paragraphen 11 werden sämtliche personenbezogenen Daten, einschließlich, aber ohne hierauf beschränkt zu sein, Name, Alter, Gewinnspielnutzernamen, und/oder E-Mail-Adresse der/des Eltern/Erziehungsberechtigten des Teilnehmers (1.) ausschließlich im Zusammenhang mit diesem Gewinnspiel sowie für solche

Zwecke erhoben, verarbeitet und genutzt; denen der Teilnehmer zugestimmt hat und werden (2.) nicht Dritten offengelegt, außer (a) gegebenenfalls zum Zwecke der Datenspeicherung, Durchführung des Gewinnspiels und Betreiben der Gewinnspielseite, Erfüllung des Preises und Bekanntgabe des Gewinners und (b) für solche Zwecke, denen der Teilnehmer speziell zugestimmt hat und (c) zum Zwecke der Erfüllung der Verpflichtungen gemäß Paragraf 20. Die oben genannten Daten werden (3.) teilweise oder in ihrer Gesamtheit auf Servern gespeichert, welche im Eigentum von Drittunternehmen in Irland stehen und/oder gesteuert werden und (4.) möglicherweise zusätzlich in die Vereinigten Staaten von Amerika, Großbritannien und/oder Irland übertragen, verarbeitet und gespeichert. Verantwortliche Stelle für die Datenverarbeitung im Sinne von § 1 (7) BDSG ist Viacom International Media Networks, 1515 Broadway, New York, NY 10036. Jegliche, vom Veranstalter erhobene personenbezogene Informationen hinsichtlich des Gewinnspiels werden zum vorhergesehenen Zweck für eine angemessene Zeit in Register eingetragen. Soweit ein Teilnehmer dem Veranstalter durch eine spezielle ausdrückliche Zustimmung/ opt-in Mechanismus die Erlaubnis erteilt, seine persönlichen Daten Dritten zur Verfügung zu stellen, findet die Datenschutzrichtlinie dieses Dritten Anwendung und der Gebrauch seiner persönlichen Daten durch diesen Dritten unterfällt nicht mehr der Verantwortung des Veranstalters. Die Teilnehmer haben das Recht, ihre personenbezogenen Daten abzurufen, deren Korrektur und deren Löschung aus der Datenbank des Veranstalters zu verlangen. Die Teilnehmer können dieses Recht ausüben durch Zusendung einer schriftlichen Anfrage an Viacom International Media Networks (ref: [Nickelodeon Slime Cup Competition 2016](#)), 1540 Broadway, 34th Floor New York, NY 10036, oder per E-Mail an Slimecup@nick.com. Weitere Informationen enthält die für Sie anwendbare Datenschutzrichtlinie unter http://www.nick.de/static/info_datenschutz. Im Falle eines Widerspruchs zwischen den Bedingungen dieser Datenschutzrichtlinie und diesen Teilnahmebedingungen sind die Teilnahmebedingungen maßgeblich.

22. Die Teilnehmer stimmen zu, keine Veröffentlichungen oder andere Materialien selbst oder durch jemand anders in Bezug auf die Teilnahme am Gewinnspiel herauszugeben ohne vorherige Zustimmung des Veranstalters, die nach seinem eigenen Ermessen zurückgehalten werden kann.
23. Diese Teilnahmebedingungen können jederzeit durch den Veranstalter durch Bekanntgabe ergänzt oder geändert werden. Verzicht eines der Gewinnspiel-Unternehmen oder eines Teilnehmers auf die Ausübung eines Rechts, bedeutet, dass dies kein Verzicht auf andere möglicherweise bestehenden Rechte ist. Verzichten die Gewinnspiel-Unternehmen beispielsweise auf ihr Recht, einen bestimmten Verstoß eines Teilnehmers gegen diese Teilnahmebedingungen zu beanstanden, hindert dies die Gewinnspielunternehmen nicht daran, andere Verstöße zu beanstanden.
24. Diese Teilnahmebedingungen unterliegen dem U.S. Recht (dem Staat von New York).
25. Sämtliche Anfragen in Bezug auf das Gewinnspiel sind unter Nennung des Namens des Gewinnspiels an folgende Adresse zu richten:

Viacom International Media Networks (ref: [Nickelodeon Slime Cup Competition 2016](#)), 1540 Broadway, 34th Floor New York, NY 10036, or by emailing Slimecup@nick.com.